

Raumprogramm für 30 Plätze	qm je Raum	Gesamt - qm
2 Gruppen 0-6 J. (4 - 6 Räume zum Spielen, Musik, Bauen, Rollenspiele, Lesen, Hausaufgaben, Logik, Atelier, Labor oder als Forschungsraum ...)	10-40	90
1 Schlaf-/Ruheraum (schlafen, entspannen, Rückzugsraum)	20	20
1 Werkstatt (Kreativ- und Kunstbereich = Aufenthaltsfläche), Laborwaschbecken	20	20
1 Eingangsbereich (als Marktplatz, Mehrzweckraum, Bistro, Elterntreff) + Besucher-WC *	entwurfsabhängig	
1 Leitungsbüro	15	15
1 Personal- Pausenraum	15	15
1 Arbeitsraum mit Medienschränk (für Mitarbeiter/in und Elterngespräche)	15	15
1 Verteilerküche mit Kinderpodest incl. kl. Lagerraum	25	25
2 Abstellräume od. großer Abstellraum, (Lager für pädagogisches Material)	8	16
1 Putz-/Waschraum- und Trockenraum	8	8
1 Umkleieraum für hausw. Personal	6	6
1 Personal WC (Behinderten WC)	5	5
1 Nassbereich (insges. 4 Kinder WC/4 WB), Dusche und Wickelbereich (unterteilt)	entwurfsabhängig	
Garderobe (Raum oder Nischen), Flur, Verkehrsfläche (ohne Eingangsbereich)	entwurfsabhängig	
1 Kinderwagenabstellraum/-fläche	12	12
1 Technikraum	6	6
Raumprogramm- bzw. Hauptnutzfläche ca.		253
*) Verkehrsfläche im Eingangsbereich als Elterntreff gestalten bzw. planen		
Außenspielbereich 10 qm je Kind		
incl. Vorplatz/Eingangsbereich (Zugangswege, Rampen, Treppen, Terrassen)		
Nebenflächen (Spielgerätehaus, Müllstandort), zzgl. Stellplätze;		
Begrünung, Bepflanzung, Einzäunung, Spielbereiche für Sinnes- und Bewegungs-		
förderung mit Sand, Wasser (nur Wasserschlauch), Einzel- und Gruppenspielgeräten,		
Spielhäuschen, Beschattung, unbefestigten und befestigten Bewegungsflächen,		
Rückzugsbereiche, Gliederung durch Gestaltungselemente, Modellierung und		
Ausstattung, naturnaher Bereich, gestaltbare Flächen, z.B. Erdlöcher, Aushub, Brache,		
und nicht überplante Bereiche u. dergl.);		