

<b>Protokoll:</b>	<b>Ausschuss für Stadtentwicklung und Technik des Gemeinderats der Landeshauptstadt Stuttgart</b>	<b>Niederschrift Nr.</b>	26
		<b>TOP:</b>	11
<b>Verhandlung</b>		<b>Drucksache:</b>	969/2020
		<b>GZ:</b>	SWU, T
<b>Sitzungstermin:</b>	02.02.2021		
<b>Sitzungsart:</b>	öffentlich		
<b>Vorsitz:</b>	BM Pätzold		
<b>Berichterstattung:</b>	-		
<b>Protokollführung:</b>	Herr Häbe / pö		
<b>Betreff:</b>	<b>Sanierung Stuttgart 28 -Bismarckstraße- Umgestaltung Johannesstraße, Abschnitt Ludwig- bis Schloßstraße - Grundsatzbeschluss - Einbringung -</b>		

Beratungsunterlage ist die gemeinsame Vorlage des Referats Städtebau, Wohnen und Umwelt und des Technischen Referats vom 15.12.2020, GRDRs 969/2020, mit folgendem

Beschlussantrag:

Der Planung zur Umgestaltung der Johannesstraße zwischen der Ludwig- und der Schloßstraße nach den Plänen des Tiefbauamts vom 05.08.2020 und mit Kosten in Höhe von 1.100.000 EUR brutto (ohne die aktivierungsfähige Eigenleistung des Tiefbauamts in Höhe von 66.000 EUR) wird zugestimmt.

Die Beratungsunterlage ist dem Originalprotokoll sowie dem Protokollexemplar für die Hauptaktei beigefügt.

BM Pätzold stellt fest:

Die GRDRs 969/2020 ist ohne Aussprache einggebracht.

Zur Beurkundung

Häbe / pö

Zur Beurkundung

Häbe / pö

## Verteiler:

- I. Referat SWU  
zur Weiterbehandlung  
Amt für Umweltschutz  
Amt für Stadtplanung und Wohnen (5)  
Baurechtsamt (2)  
Referat T  
zur Weiterbehandlung  
Tiefbauamt (5)  
Garten-, Friedhofs- und Forstamt (3)  
weg. STA, VA, GR
  
- II. nachrichtlich an:
  1. Herrn Oberbürgermeister
  2. OB-KB
  3. Referat WFB  
Stadtkämmerei (2)  
Liegenschaftsamt (2)
  4. Referat SOS  
Amt für öffentliche Ordnung
  5. Referat JB  
Jugendamt (2)
  6. BV West
  7. Rechnungsprüfungsamt
  8. L/OB-K
  9. Hauptaktei
  
- III.
  1. Fraktion Bündnis 90/DIE GRÜNEN
  2. CDU-Fraktion
  3. Fraktionsgemeinschaft Die FrAKTION  
LINKE SÖS PIRATEN Tierschutzpartei
  4. SPD-Fraktion
  5. FDP-Fraktion
  6. Fraktion FW
  7. AfD-Fraktion
  8. Fraktionsgemeinschaft PULS