

Kostenermittlung

Anlage 4

zu Gemeindedrucksache Nr. 895 /2020

Bauvorhaben	Neubau Mensa und Schulräume Riedseeschule Vaihinger Str 28-30	Proj.Nr.: 14090002
--------------------	---	------------------------------

Bauherr:	Landeshauptstadt Stuttgart, Schulverwaltungsamt vertreten durch das Hochbauamt
Planverfasser:	Günter Hermann Architekten Stuttgart

<input checked="" type="checkbox"/> Hoheitsbereich	<input type="checkbox"/> Grobe Kostenschätz	<input checked="" type="checkbox"/> Kostenberechnung	<input type="checkbox"/> Fortschreibung
<input type="checkbox"/> Unternehmensbereich	<input type="checkbox"/> Kostenschätzung	<input type="checkbox"/> Kostenanschlag zum Baubeschluss	<input type="checkbox"/>

AHSt. / PSP / Auftrag	Kostenart Bezeichnung siehe Anlage Kostengliederung	Betrag ¹⁾ EURO
SK 42910100	Gesamtbaukosten brutto ²⁾	9.950.000,00
IA 40F3013211	Vorabmaßnahmen: Abbrucharbeiten	90.000,00
	Kosten der Ausstattung brutto ³⁾	400.000,00
	Gesamtkosten brutto	10.440.000,00
	Prognose (Baupreientwicklung) brutto	660.000,00
	Voraussichtliche Gesamtkosten bei Fertigstellung brutto	11.100.000,00
	Voraussichtliche MwSt-Rückvergütung	-
	Finanzierungsbedarf ⁴⁾	11.100.000,00

Angaben zum Bauvorhaben	Grundlagen der Kostenermittlung	Grundlagen der Prognose
Fläche des Baugrundstücks m ² 2.586	Baubeschreibung vom 24.09.2020	Bauzeit von Februar 2022 bis Februar 2024
Bebaute Fläche m ² 542	Pläne 1:200 vom 24.09.2020	Berechnungsgrundlage 2,5
Netto-Grundfläche (NGF) m ² 1.739	Baukostenindex 312,1	Indexsteigerung : % im Jahr
Brutto-Rauminhalt (BRI) m ³ 7.973	Indexdatum Sep. 20	

Aufgestellt :	Geprüft :	Einverstanden :
Stuttgart, <u>08/10/20</u> Günter Hermann Architekten  Architekt /-in	Stuttgart, <u>08/10/20</u> das Hochbauamt GZ: <u>L. V. M. W. N. 654.202</u> Projektleiter /-in GZ: <u>COZ 65-4</u> Abteilungsleiter/-in	Stuttgart, <u>15.10.20</u> das Hochbauamt  Amtsleiter

1) Beträge auf volle 1.000 EUR gerundet
2) nach DIN 276 ohne Ko.gr. 610

3) nach DIN 276, Ko.gr. 610
4) nach Abzug der anteiligen MwSt (BgA-Bereich)