

<b>Raumprogramm für 90 Plätze</b>		<b>qm je Raum</b>	<b>Gesamt - qm</b>
3 Gruppen (6-8 Räume zum Spielen, Musik, Bauen, Rollenspiele, Lesen,...) (jeweils 55 qm)		10-40	165
3 Gruppen (3-4 Kleinkindräume f. 0-3jährige) (jeweils 35 qm) <b>im EG</b>		10-30	105
5 Schlauf-/Ruheräume (schlafen, entspannen, Rückzugsräum) (jeweils 20 qm)		15-25	100
1 Werkstatt (Kreativ- und Kunstbereich = Aufenthaltsfläche), Laborwaschbecken		20	20
1 Mehrzweck-, Bewegungs- und Versammlungsraum (incl. Geräteabstellraum)		60	60
1 Eingangsbereich (als Marktplatz, Bistro, Elterntreff)	entwurfsabhängig		
1 Leitungsbüro	21	21	
1 Personal- und Pausenraum (mit kleiner Teeküche)	35	35	
1 Arbeitsraum mit Medienschrank (für Mitarbeiter/in und Elterngespräche)	15	15	
1 Aufbereitungsküche mit Spülküche incl. kl. Lagerraum (5 qm)	35	35	
6 Abstellräume od. großer Abstellraum (Lager für pädagogisches Material)	8	48	
1 Putz-/Waschraum- und Trockenraum	8	8	
1 Umkleideraum für hausew. Personal mit WC und WB	12	12	
Personal WCs und Behinderten-WC (Anzahl nach Arbeitsstättenverordnung)	entwurfsabhängig		
2-3 Nassbereiche (insges. 9 Kinder WC/15 WB), Dusche und 4 Wickelbereiche (unterteilt)	entwurfsabhängig		
1 Kleinkindarbeitsplatz (Spüle, Kühlschrank, 2 Kochplatten, Spülmaschine, Arbeitsfläche, Schrankfläche)	entwurfsabhängig		
Garderobe (Raum oder Nischen), Flur, Verkehrsfläche (ohne Eingangsbereich)	entwurfsabhängig		
1 Kinderwagenabstellraum/-fläche	20	20	
1 Technikraum	entwurfsabhängig		
<b>Raumprogramm- bzw. Hauptnutzfläche</b> ca.		<b>644</b>	
* ) Verkehrsfläche im Eingangsbereich als Elterntreff gestalten bzw. planen			
<b>Außenspielbereich</b> 10 qm je Kind			
incl. Vorplatz/Eingangsbereich (Zugangswege, Rampen, Treppen, Terrassen)		900	
Nebenflächen (Spielergerätehaus, Müllstandort), zzgl. Stellplätze;			
Begrünung, Bepfanzung, Einzäunung, Spielbereiche für Sinnes- und Bewegungsförderung mit Sand, Wasser (nur Wasserschlach), Einzel- und Gruppenspielgeräten, Spielhäuschen, Beschattung, unbefestigten und befestigten Bewegungsflächen, Rückzugsbereiche, Gliederung durch Gestaltungselemente, Modellierung und Aussattung, naturnaher Bereich, gestaltbare Flächen, z.B. Erdlöcher, Aushub, Brache, und nicht überplante Bereiche u. dergl.			